



藝數創客

Math And Art Maker

Maker : 郭曉蘋



50% MATH + 50% handmade

=100% FUN

主題 - 平面鑲嵌
學習平面鑲嵌概念
並完成作品

介紹藝術家[愛薛爾]

主題 - 錯視
介紹三種常見的
視覺錯視及其應用



主題 - 索瑪立方體
製作索瑪立方體
並完成數學遊戲

數學摺紙&黃金比例

主題 - 柏拉圖正多面體
學習正多面體概念
並製作多面體燈籠

美麗的規律及模式

數學

藝術

美麗的規律及模式

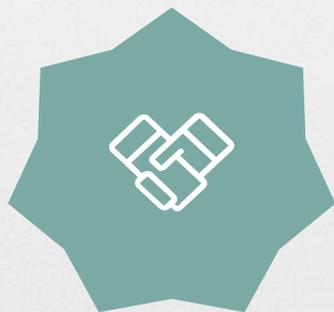


製作模型

藝術創作



學習數學觀念



數學證明

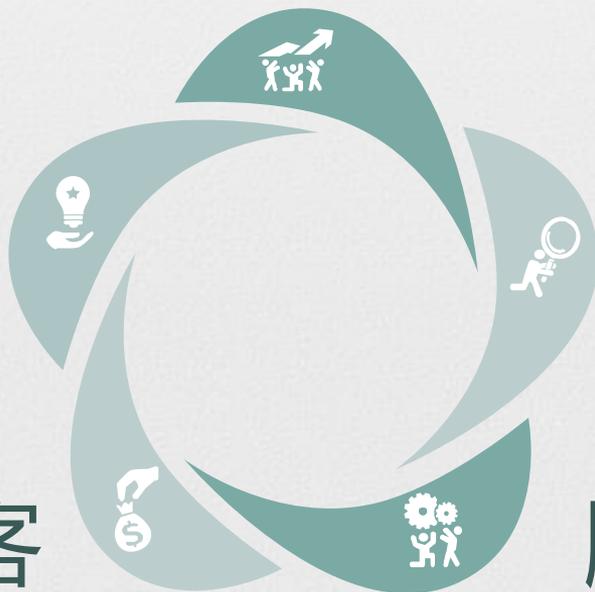


藝術創作



數學觀念及證明

攝影



繪畫

創客

雕刻



「藝術中的數學」 V.S.
「數學中的藝術」

課程(一)：艾薛爾(M.C.Escher)版畫



1. 平面鑲嵌(tessellation)、

2. 錯視(illusion)、

3. 變形(anamorphic or metamorphosis)



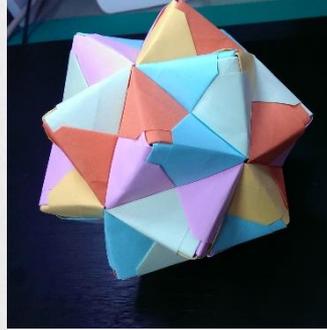
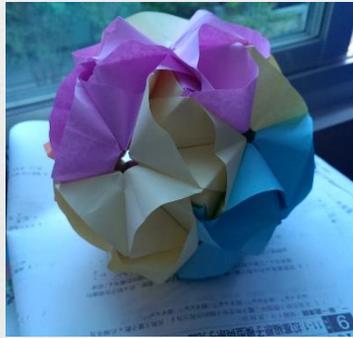
課程(二): 視覺錯視(Illusion)



課程(三): 數學黃金比例(Golden Ratio)



課程(四): 數學摺紙(Math Origami)



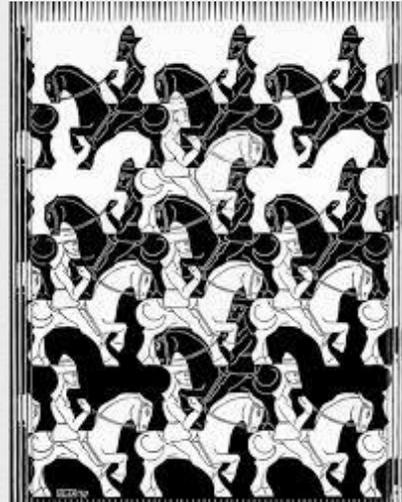
課程(四): 索瑪立方體(Soma Cube)



課程(五): 柏拉圖正多面體 (Platonic Polyhedra)



課程(六)：手作數學遊戲模型 及文創商品





成果發表

評分標準

30%



作品符合藝術性及原創

30%



作品具有數學性特質

30%



數學能力及證明

10%



學習態度





Enjoy yourself